## Empire of Steam, un astucieux mélange en Bejeweled et jeu de stratégie.

Notre idée de base était de faire un mix entre le célèbre Bejeweled, de PopCap Game, et d’un jeu de stratégie plus classique. Ainsi, on aurait une gestion de troupes et de bâtiments, avec le bejeweled qui servirait à produire les ressources. De par le fait que faire une IA qui gère un bejeweled serait un petit peu étrange, on rapidement décidé de faire un jeu uniquement multi-joueurs. Par ailleurs, le bejeweled requiert une certaine attention, on a donc décidé d’automatiser en partie la gestion stratégie et de simplifier les décisions. Ainsi, on a découpé la map en une série de points reliés entre eux, représentant les avant-postes et les routes. Comme ça, on sélectionne une armée et on lui dit de prendre tel ou tel avant-poste. Dans le même ordre idée, on a décidé de faire des emplacements pré faits pour les bâtiments. Ainsi, chaque avant-poste pourra accueillir 4 ou 5 bâtiments, de différents styles suivant l’emplacement. Une ferme va sur des terres agraires, une mine est adossée à une montagne, etc.

## La problématique des ressources

Au départ, on était parti sur un système où chaque « diamant » du bejeweled représentait une ressource du jeu. Ainsi, si on construisait une scierie, le diamant bois apparait dans le cadre du bejeweled et en alignant trois, on gagne X de ressources en bois. Nombre qui varie suivant le nombre de scieries et le niveau de celles-ci. Mais on s’est vite rendu compte que ce système ne pourrait être viable. En effet, dès qu’on aurait un peu trop de bâtiments, il y aurait trop de diamants de type différent et la partie bejeweled deviendrait un enfer. On a donc mis au point le principe des « récoltes ». Ainsi, on a 8 types de diamants : Récolte agraire, Excavation minière, Pêche, Déforestation, « Viande », Science, Prière, Taxes. Donc, la récolte agraire permet de faire produire toutes les fermes. (Plan de blé rapporte de la nourriture, plan de tabac du tabac qui servira à gagner de l’argent, etc). Excavation minière fait produire toutes les mines et carrières, etc. Les points de Prières permettent d’envoyer des plaies et les points de Sciences de changer de niveau.

## Empire of Steam, il y a toujours quelque chose de nouveau à découvrir !

On s’est posé la question : Mais comment donner envie aux joueurs de jouer encore et toujours plus ? Notre première idée a été de varier les plaisirs. Ainsi, on a imaginé plusieurs modes de jeu : Conquête, qui consiste à devoir prendre le plus d’avant-postes et de les tenir afin de gagner des points de victoire (Par exemple, un avant-poste produit un point de victoire toute les 10 secondes) ; Destruction, il vous faut détruire les Royaumes des autres joueurs (Le Royaume est l’avant-poste principal du joueur, c’est son QG. On commence toujours une partie avec son Royaume et celui peut accueillir 10 bâtiments !) ; Ruée vers l’or, il faut atteindre un certain avant-poste avant les autres joueurs, mais attention car les avant-postes neutres se défendent ! ; Monopole économique, il faut amasser une certaine somme d’argent.

Par ailleurs, nous nous sommes nous même posé la question : Mais qu’est-ce qu’on préfère dans les jeux de stratégies ? La réponse de la découverte de nouveaux éléments est rapidement arrivée et c’est là qu’intervient la petite notion de jeu de rôle dans Empire of Steam. Ainsi, quand vous vous inscrivez sur le site du jeu, vous devez vous choisir une classe de personnage. (Général, Scientifique, Marchand, Evêque, … ) En outre, il y a un système de niveau et de points de sciences. Sur le bejeweled, il y a un diamant de type science qui vous permet d’acquérir des points de science et de changer de niveau. Changer de niveau implique débloquer des nouveaux « skill ». Il y a des skill qui influenceront ce avec quoi vous commencez (Commencer la partie avec 15 fantassins, avec une scierie, etc), les plaies, des nouvelles améliorations de bâtiments, et même et surtout de nouveaux bâtiments et unités ! Ce système permettra d’avoir souvent du renouveau dans le jeu et de mettre en place des stratégies en équipe. En effet, le jeu sera jouable jusqu’à 4 contre 4 !